

RECRUTAMENTO DE PESSOAL DOCENTE

Referência Nº 16 – Ano Letivo 2021/2022 – Docência – ESD

A Escola Superior de Dança pretende recrutar um docente para lecionar no Curso de Mestrado em Ensino de Dança, no ano letivo de 2021/2022, de acordo com o Regulamento de Contratação de Pessoal Docente especialmente contratado e monitores, ao abrigo do artigo 8º do Estatuto da Carreira do Pessoal Docente do Ensino Superior Politécnico, do Instituto Politécnico de Lisboa (IPL), Regulamento nº 467/2009, publicado no Diário da República – 2ª série, nº 229, de 25/11/2009, nos seguintes termos e condições:

- 1.Requisito preferencial de candidatura: Titularidade de Doutoramento na área da unidade curricular ou afim.
- 2.Regime contratual: Contrato de Trabalho em Funções Públicas por tempo determinado, a tempo parcial, 15%.
- 3.Unidade Curricular a lecionar: Psicopedagogia I.
- 4.Categoria: Professor Adjunto Convidado.
- 5.Duração do contrato: de 7 de outubro 2021 a 19 de fevereiro 2022.
- 6.Horário semanal: 2 horas semanais, a definir oportunamente, nos seguintes termos: Quinta-feira - entre as 16h15 e as 20h30; Sexta-feira - entre as 9h00 e as 20h30; Sábado- entre as 9h00 e as 18h30.
- 7.Local de trabalho: Escola Superior de Dança, Rua Conselheiro Emídio Navarro, n.º 1, 1959-007- Lisboa.
- 8.Instrução da Candidatura: os interessados deverão apresentar a sua candidatura nos seguintes termos:
 - a) Requerimento dirigido ao Diretor da Escola Superior de Dança, com indicação da referência da oferta de trabalho a que se candidatam, enviado por correio eletrónico para o endereço rhumanos@esd.ipl.pt, até ao dia 10 de agosto de 2021 (inclusive);
 - b) O requerimento de candidatura deverá, ainda, ser acompanhado do *curriculum vitae*, datado e assinado e instruído com os documentos comprovativos.
9. Entrevista: Caso o júri de seleção das candidaturas considere necessário, os candidatos poderão ser convocados para realização de uma entrevista em data a comunicar oportunamente.

Lisboa, 26.07.2021

O Diretor da ESD

(Samuel Rego)